



MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
UNIVERSITATEA „OVIDIUS” DIN CONSTANȚA
Bd. Mamaia nr. 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +4 0241 606.407, +4 0241 606.467
E-mail: rectorat@univ-ovidius.ro
Web page: www.univ-ovidius.ro

BIROUL DE PRESĂ
biroudepresa@univ-ovidius.ro
Constanța, 30 martie 2021

Studentii Universității Ovidius din Constanța au creat o aplicație de identificare a destinațiilor turistice cu o rată bună de protecție la Covid-19 la concursul iTEC

Echipa Facultății de Matematică și Informatică a Universității Ovidius din Constanța a participat la cea de-a XIV-a ediție a concursului pentru elevi și studenți iTEC, organizat la Timișoara, în cadrul căruia a prezentat o aplicație web pentru identificarea destinațiilor turistice cu grad mare de siguranță în actualul context pandemic, informează lector univ.dr. Alexandru Bobe, prorector pentru digitalizare, studenți și alumni.

Potrivit sursei citate, studenții ovidieni au creat în cadrul concursului, pe parcursul a 15 ore, o aplicație web pentru alegerea și planificarea concediului ce identifică destinații cu nivel procentual mare de vaccinare.

„Pe perioada celor 15 ore, studenții Facultății de Matematică și Informatică, din cadrul Universității Ovidius din Constanța, Chita Cătălin-Adrian și Dăianu Daniel-Cristian din anul II, specializarea Informatică, prezenți la concurs drept echipa ‘cd-project-web’, au reușit să ocupe locul 10 din cele 20 de echipe prezente în clasament în cadrul probei Web Development, propunând o soluție novatoare și viabilă cu aplicare practică în industria ospitalității, apreciată just de către juriu”, a declarat lector univ.dr. Alexandru Bobe.

iTEC este un concurs dedicat studenților și elevilor pasionați de domeniul informaticii în ediția cu numărul 14, din acest an, organizată de către Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare (Liga AC) și Universitatea Politehnică Timișoara, proba de Web Development reușește să adune zeci de participanți, dornici să realizeze aplicații spectaculoase.

Competiția se desfășoară sub forma a șase probe: Algoritmă - presupune rezolvarea a 2-3 subiecte, fiind recomandat ca participanții să dețină cunoștințe de programare învățate în clasele 9-12, respectiv în facultate; AI Development - constă în utilizarea inteligenței artificiale în procesarea de imagini; Cybersecurity - proba este de tipul Capture the Flag, care presupune o serie de provocări cu grad de dificultate diferit, fiecare provocare solicitând diferite nivele de cunoștințe în domeniul securității cibernetice; UI/UX Design - constă în realizarea unui concept vizual pentru un site web și a unor materiale bazate pe acesta; Web Development - constă în realizarea unei aplicații web pe o temă propusă; Mobile Development - constă în dezvoltarea unei aplicații mobile conform unor cerințe.

Biroul de presă